

## مقدمة

القصة الإلكترونية المغناة من أكثر أنواع الأدب انتشاراً وشيوعاً بين الأطفال ، فلها عامل أساسي في توصيل وفهم المعلومة وتبسيطها فلا يمكننا أن نغفل دورها في جعل الطفل يتخيل عالمه ويدركه من خلالها ، أو يشاهد أحداثها في التلفزيون ، أو الانترنت أو الأقراص المدمجة حيث يعيش أحداثها ، وينفعل بها فرحاً أو حزناً ، غضباً أو رضا ، أمناً أو خوفاً.(إتسراح المشرفى ، ٢٠١٢،ص ٤٥)

فهى عملية الجمع المنظم بين القصص التقليدية و التكنولوجيا الرقمية ، أو بين السرد الشفهى والمحتوى الرقمى ، الذى يشمل : الصوت ، والصورة ، والفيديو ، تتيح الفرصة لأى شخص أن يحكى قصة باستخدام الكمبيوتر . ( محمد البائع ، ٢٠١٥،ص١٣٥-١٣٦)

وكانت أحد أهم أهداف دراسة أمانى عبد السلام ٢٠١٢ الى قياس فاعلية تدريس القصص الرقمية فى تنمية مهارة التحدث باللغة الانجليزية لتلاميذ المرحلة الابتدائية ، وأجريت الدراسة على مجموعة من تلاميذ المرحلة الابتدائية فى احدى المدارس الحكومية وقد توصلت نتائج الدراسة الى وجود علاقة وثيقة بين استخدام القصص الرقمية وتحسين مهارة التحدث باللغة الانجليزية لدى التلاميذ

و من خلال الإطلاع على العديد من الأدبيات والدراسات السابقة فقد أوضحت نتائج دراسة كلاً من هديل العرينان (٢٠١٥)، ريم إبراهيم(٢٠١٦) ، وفاء فرحات (٢٠١١) ، إيهاب حمزه (٢٠١٤) ترى الباحثة أن القصص الإلكترونية بنوعيتها المختلفة سواء كانت قصص الكترونية معناة أو غير

مغناة انها تسهم بشكل فعال فى تنمية المهارات المختلفة للطفل وأيضاً المهارات اللغوية المختلفة للطفل بما فيها مهارة الاستماع والتحدث وذلك لدمج الصوت والصورة والحركة حيث أن دمج تلك الوسائط يساهم فى استثارة جميع حواس الطفل المعاق عقلياً وجذب انتباهه .

وبما أن القصة الإلكترونية المغناة من الوسائل والأدوات الحديثة ، والتي لم يتم التطرق لها فى الدراسات المحلية على علم الباحثة - لذلك وجد شعور لدى الباحثة بأهمية الكشف عن دور القصة الإلكترونية المغناة فى تنمية المهارات اللغوية (الاستماع - التحدث ) لدى التلاميذ المعاقين عقلياً .

قد أكدت نتائج العديد من الدراسات فى مجال قصص الأطفال أن القصص التى تمت برمجتها على الأسطوانات المدمجة تمثل إغراء كبير للأطفال فى ظل التطور التكنولوجى. حيث أن التطور التكنولوجى الموجود فى عصرنا الحالى فى تزايد مستمر وسريع ولذلك كان من الضرورى مواكبة هذا التطور فى جميع نواحي العلوم والأداب وخاصة أدب الطفل (القصة) فالقصة لها أسلوب وطريقة فى السرد والحوار مؤثرة وشيقة وإن كانت بالطرق المعتادة .

وأشارت نتائج دراسة ريم (٢٠١٦) فاعلية القصص التعليمية الالكترونية فى اتقان قواعد الإملاء لدى تلميذات الصف الرابع الابتدائى ، أجريت هذه الدراسة على عينة قوامها التلميذات نوات صعوبات التعلم وعددهن ثلاث تلميذات من الصف الرابع الإبتدائى بمدرسة ١٥٨ الإبتدائية بمدينة الرياض والتي يتوافر فيها برنامج صعوبات التعلم .. وقد توصلت نتائج الدراسة الى تحسن واضح فى مستوى أداء التلميذات فى اتقان قواعد الإملاء من خلال برنامج القصص التعليمية الالكترونية .

ترى الباحثة أن هذا الدور الذي تقوم به القصص الإلكترونية فى تنمية المهارات اللغوية يشكل دور مهم للمعاقين عقلياً فئة القابلين للتعلم حيث أن تلك الفئة من الإعاقة لديها العديد من المشكلات اللغوية التى تتمثل فى : التأخر الملحوظ فى اللغة الاستقبالية ، والتأخر فى النطق مع عيوب الحذف والإبدال والتشويه والتأخر فى إكتساب قواعد اللغة وبساطة التراكيب اللغوية وسطحيتها .

ومن هنا تأكدت الباحثة من حاجة المعاقين عقلياً للتعلم ، والإهتمام بتحسين الأداء اللغوى لهؤلاء الاطفال.

### مشكلة البحث :

تتعلق مشكلة الدراسة من أهمية رعاية التلاميذ ذوى الاحتياجات الخاصة بصفة عامة والتلاميذ المعاقين عقلياً بصفة خاصة حيث لاحظت الباحثة أثناء عملها فى إحدى مدارس التربية الفكرية ومن خلال الزيارات المختلفة أثناء الزيارات الميدانية بمدارس التربية الفكرية وبإجراء مقابلات مع المعلمين بأن هؤلاء الاطفال يعانون من قصور فى الاداء اللغوى فى اتصالهم بالآخرين المحيطين بهم فقد لاحظت الباحثة أن من أكثر المشكلات التى يعانى منها الأطفال المعاقون عقلياً ضعف الاداء اللغوى ، وذلك يتضح من خلال تعبير الطفل عن حاجاته ورغباته والتنفيس عن إنفعالاته وعواطفه نحو الآخرين فى الوقت الذى لا يستطيع الناس من حوله من العاديين.

وهذا ما أكدته نتائج دراسة ميرفت أحمد (٢٠١٥) التى هدفت الى القاء الضوء على أهمية استخدام أغانى الاطفال لتنمية الحصيلة اللغوية لاطفال متلازمة داون ، والتعرف على أكثر الاغانى الاطفال تأثيراً فى

اكساب الحصيلة اللغوية لأطفال متلازمة داون وأجريت الدراسة على عينة قوامها ٣٠ طفل وطفلة من أطفال متلازمة داون القابلين للتعلم (١٦ ذكور ، ١٤ إناث) مقسمين بالتساوي على مجموعتين تجريبية وضابطة ، تتراوح نسبة ذكائهم بين ٥٠-٧٠ درجة وأعمارهم ٦-١٢ سنة ، وقد توصلت نتائج الدراسة الى فعالية برنامج الأغاني المصورة في تنمية الحصيلة اللغوية لأطفال متلازمة داون القابلين للتعلم.

ونتايج دراسة سلوى محمد (٢٠١٤) التي هدفت الى بناء برنامج قائم على استخدام الكمبيوتر وتكنولوجيا الوسائط المتعددة لتنمية مهارات الاتصال اللغوي لتلاميذ الصف الرابع الابتدائي المتأخرين عقلياً " القابلين للتعلم " وأجريت الدراسة على عينة قوامها ٣٠ تلميذاً من تلاميذ الصف الرابع الابتدائي المتأخرين عقلياً فئة القابلين للتعلم، وقد توصلت نتائج الدراسة الى فعالية استخدام برنامج كمبيوتر قائم على الوسائط المتعددة في تنمية مهارات الاتصال اللغوي للتلاميذ المتأخرين عقلياً " القابلين للتعلم " .

توصيات المؤتمر العلمي الخامس عشر ٢٠١٥ لتكنولوجيا التعليم بضرورة الاهتمام بمستحدثات تكنولوجيا التعليم ، والمؤتمر الدولي التاسع المنعقد في لوس أنجلوس بالولايات المتحدة الأمريكية بتاريخ ١٥-١٨ نوفمبر ٢٠١٦ وعنوانه القصة الرقمية التفاعلية بضرورة الاهتمام بالقصص الالكترونية وضرورة الاهتمام باستخدامها في مراحل التعليم بصفة عامة .

وقد أوضحت نتائج دراسة كلا من هديل (٢٠١٥)، محمد التتري ٢٠١٦ بضرورة الاهتمام باستخدام القصة الالكترونية في تنمية المهارات اللغوية.

**دراسة استكشافية :** ومن خلال الدراسة الإستكشافية للباحثة  
إشتملت على عينة من التلاميذ المعاقين عقلياً يتراوح عددهم ما بين ١٠-١٥  
تلميذ معاق عقلياً وتم التحدث معهم فوجدت الباحثة وجود صعوبة فى التعبير  
عما بداخلهم كما تأكدت الباحثة من وجود ضعف اللغة لدى هؤلاء الاطفال  
من خلال التواصل مع مدرسيهم وأوضحت النتائج أن ٩٠% من المعاقين  
عقلياً لديهم قصور واضح فى التعبير والتواصل اللغوى خاصة مهارة  
الاستماع ومهارة التحدث .

### **بناءً على ما سبق يمكن تحديد مشكلة البحث فى الأتى :**

وجود قصور فى المهارات اللغويه لدى المعاقين عقلياً فئة القابلين  
للتعلم ويصاحب هذا التحدى مشكله تؤدي إلى تأخر ملحوظ فى اللغه  
الإستقباليه ، تأخر فى إكتساب قواعد اللغه ، قلة المفردات اللغويه ، تدنى  
مستوى الأداء اللغوى وإكتساب المهارات اللغويه بشكل عام ويحاول هذا  
البحث علاج هذا القصور عن طريق القصص الالكترونية المغناة.

### **ويمكن البحث الحالى الاجابة على الأسئلة التالية :**

- ١- ما التصميم التعليمى المناسب للقصه الالكترونية المغناة لتنمية  
المهارات اللغويه للمعاقين عقلياً القابلين للتعلم ؟
- ٢- ما أثر التصميم التعليمى المقترح لتنمية المهارات اللغويه للتلاميذ  
المعاقين عقلياً؟
- ٣- ما القصص الالكترونيه المغناة المناسبة فى تنمية المهارات اللغويه  
للأطفال المعاقين عقلياً ؟

## أهداف البحث :

- هدف البحث الحالي الى قياس فاعلية القصص الالكترونية المغناة فى تنمية المهارات اللغوية للأطفال المعاقين عقلياً القابلين للتعلم وذلك من خلال:
- اعداد قائمة مهارات الاستماع والتحدث .
- أختيار مجموعة من القصص الالكترونية المغناة .
- قياس أثر القصص الالكترونية المغناة فى تنمية المهارات اللغوية للمعاقين عقلياً

## أهمية البحث :

- قد يسهم البحث الحالي فى رفع كفاءة المعلمين باستخدام القصة الإلكترونية المغناة فى تنمية بعض المهارات اللغوية لدى الاطفال المعاقين عقلياً القابلين للتعلم .
- تقديم أسلوب تعليمى جديد يعتمد على القصة الالكترونية المغناة يختلف عن الاساليب التقليدية المتبعة - تنمية المهارات اللغوية للأطفال المعاقين عقلياً من خلال القصص الالكترونية المغناة .
- إرشاد أولياء الأمور لإستخدام القصص الالكترونية المغناة مع الأطفال المعاقين عقلياً القابلين للتعلم

## حدود البحث :

- حدود بشرية :الاطفال المعاقين عقلياً القابلين للتعلم وتتراوح نسبة ذكائهم بين ٥٠-٧٠ درجة وتتراوح أعمارهم بين ٩-١٢ سنة

- حدود محتوى : المهارات اللغوية ويقتصر على مهارات الاستماع ،  
مهارات التحدث
- حدود زمانية : تم التطبيق فى الفترة من ٢٠١٧/٣/١٧ الى الفترة  
٢٠١٧/٥/٤
- حدود مكانية : مدرسة التربية الفكرية بالمظلات إدارة الساحل التعليمية.
- مجموعة من القصص الإلكترونية المغناة.

### أدوات البحث :

ادوات جمع البيانات

قائمة المهارات اللغوية (الاستماع - التحدث)

اداة القياس

اختبار تحصيلى مصور

مادة المعالجة

مجموعة من القصص الالكترونية المغناه الموجودة على شبكة  
الانترنت

### منهج البحث :

منهج وصفى يعتمد على وصف وتحليل الأدبيات المتصلة بمتغيرات  
المشكلة ، و تحديد الإطار النظرى وتحديد أدوات البحث وإعداد البرنامج  
المقترح القائم على القصص الإلكترونية المغناة ، تم استخدام المنهج شبة  
التجريبى وذلك لقياس أثر المتغير المستقل على المتغير التابع .

## متغيرات البحث :

المتغير المستقل : القصص الإلكترونية .

المتغير التابع :المهارات اللغوية.

## التصميم التجريبي للبحث :

### جدول (١) التصميم التجريبي ذو المجموعة الواحدة

المجموعة	القياس القبلي	مادة المعالجة التجريبية	القياس البعدى
التجريبية	اختبار تحصيلي مصور	قصص الكترونية مغناة	أختبار تحصيلي مصور

## فروض البحث :

- يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوى ٠,٠٥ بين متوسطى درجات التلاميذ المعاقين عقلياً فى المجموعة التجريبية فى التطبيقين القبلي والبعدى على الاختبار التحصيلي وذلك بالنسبة لمهارة الاستماع وذلك لصالح التطبيق البعدى .

- يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوى ٠,٠٥ بين متوسطى درجات التلاميذ المعاقين عقلياً فى المجموعة التجريبية فى التطبيقين القبلي والبعدى على الاختبار التحصيلي المصور وذلك بالنسبة لمهارة التحدث وذلك لصالح التطبيق البعدى.

## مصطلحات البحث :

١- القصص الإلكترونية :

وهى عبارته عن مجموعة من الحكايات المؤلفة تعمل على وسيط



إلكترونى وهو هنا إسطوانة الليزر أو الإسطوانة المدمجة من خلال إضافة بعض التقنيات الجديدة المتعلقة بالصوت والصورة واللون والرسوم الكرتونية المتحركة والمؤثرات الموسيقية، وتعتمد هذه الحكايات على الوقائع والأحداث والحبكة القصصية والأشخاص والخط الدرامى والعقدة ولها زمان ومكان وتهدف إلى التعليم والتثقيف والامتناع والتسلية (محمد مرسى ، وفاء سلامة ،2004،ص467) .

**التعريف الإجرائى للقصص الإلكترونية :** هى تلك القصص المدمجة التى تجمع بين مختلف الوسائط المتحددة من رسوم كرتونية ، ألوان ، صوت ، صورة ، حركة ، رسوم متحركة وتهدف الى تنمية القم الدينية والخلقية والاجتماعية الى جانب أنها لها الفضل الأكبر فى نمو المهارات اللغوية بشكل عام وذلك لما تحتويه على مصطلحات ومفاهيم لغوية كثيرة وهناك قصص مغناة وهذه النوعية من القصص التى تتمثل فى شكل أغنية ، قصص غير مغناة وهى تلك القصص المصحوبة بالنص المكتوب والكلام المنطوق .

## ٢- المهارات اللغويه :

يقصد بالمهارات اللغوية عناصر الاداء اللغوى التى تمارس لمعالجة اللغة تعبيراً واستقبالاً فى مواقف التواصل اللغوى ويمكن ملاحظتها وقياسها لدى مستخدم اللغة (طارق عامر ، ٢٠١٥، ص٨٢) .

**التعريف الإجرائى للمهارات اللغوية :** هى القدرة على أداء مهمة يقوم بها المتعلم عن طريق الفهم والادراك وهى إتقان أداء بعض الانشطة عن طريق التدريب الجيد لسلوك الطفل وبإمكانه أن يؤديها فى أى وقت وبقدرة عالية وهى مجموعة من المهارات التى يكتسبها الطلاب نتيجة

مرورهم بخبرة معينة وتشمل مهارات الاستماع ومهارات التحدث ومهارات القراءة ومهارات الكتابة .

٣- المعاقين عقلياً القابلين للتعلم :

يعرف ذوى الاعاقه الذهنيه فئة القابلين للتعلم بأنهم " الأطفال المعاقين ذهنيا الذى تتراوح نسبة ذكائه بين (55-70) ويستطيع تعلم بعض المهارات الأكاديميه الأساسيه ، ويمكنه أن يعتمد على نفسه ولديه القدره على الاكتفاء الذاتى والمعيشه المستقله والتوظيف" (رونالد ، وآخرون، 2010، ص٨٤).

**التعريف الإجرائى للاعاقه الذهنية :** هم ذلك التلاميذ الذين يعانون من قصور واضح فى الأداء العقلى وانخفاض فى مستوى الذكاء مما يؤثر بشكل واضح على التواصل الاجتماعى والجانب اللغوى والحركى ولكنهم يمكنهم من الاعتماد على أنفسهم .

### الإطار النظري للبحث:

أشتمل الاطار النظري علي خلفية نظرية عن القصة الالكترونية المغناة، المهارات اللغوية ، وعينة البحث (المعاقين عقلياً القابلين للتعلم)، وسوف يتم تناوله كالتالي:

#### أولاً "القصة الإلكترونية المغناة "

تعتبر القصص الإلكترونية وسيله فى غاية الأهميه فى تعليم ذوى الإحتياجات الخاصه لما تقدمه من مجموعه الحكايات المؤلفه المصممه على وسيط الكترونى بالاضافة الى بعض التقنيات الجديده المتعلقة بالصوت والصوره واللون والرسوم الكرتونيه والأشخاص ويكون لها زمان ومكان

وتهدف الى التعليم والامتع والتسلية (محمد مرسى، وفاء سلامه  
،2004،ص ١٠٠) .

بالإضافة الى أنها سرد مختصر عادة ما يكون بصيغة المتكلم ،  
تجمع ما بين النصوص ، الصور الرقمية ، الصوت وتقدم كفيلم قصير ، كما  
أن القصة الإلكترونية تصقل مهارات التفكير لدى الطلاب  
والمعلمين.(Ohler jason ,2006)

### تعريف القصة الإلكترونية المغناة

أشار كلاً من جاكار وتمبسون (Gakhar & Thompson,2007)  
بأن القصة الإلكترونية تتضمن أخبار القصص ومشاركة المعلومات من خلال  
الوسائط المتعددة، فهي وسيط يحسن قدرات القصة في ترك انطباع دائم لدى  
الطلاب باستخدام المرئيات مثل (الصور، الرسومات، الاشكال، النصوص،  
الخلفيات) وباستخدام الصوت (صوت السرد، صوت الموسيقى) وقد أكدوا  
على أن استخدام القصة الرقمية يعزز من خبرة المتعلم فه تنشئ بيئة تركز  
على التعلم والمعرفة والتقييم والتشارك .

أشار كل من "ميكلان و"هيلاري" (McLellan&Hillary,1992) أن  
القصص الإلكترونية يتم عرضها من خلال مجموعة من الصور التي تشمل  
على حركات بسيطة، وتأثيرات للصوت، والنص المكتوب.

يشير روبين (Robin ,2006) إلى أن المتعلمين الذين ينشئون  
القصة الرقمية يستخدمونها لتحسين الدروس باعتبارها وسيلة لتسهيل المناقشة  
حول المواضيع المطروحة في القصة، ولجعل المحتوى النظري قابل للفهم.

وباستقراء التعاريف السابقة للقصة الرقمية يمكن القول بانها: عملية إبداعية تجمع بين عناصر القصة التقليدية مع إضافة بعض الوسائط المتعددة كالصور والرسوم والصوت المسجل والتي تسمح للمتعلمين بالتفاعل والتشارك في إنتاجها، ويمكن استخدامها في العملية التعليمية .

- الأسس النظرية للقصة الإلكترونية :أولا: النظرية البنائية

### :Constructivism

تعد من أكثر المداخل التربوية التي ينادي بها التربويين في العصر الحديث، وتتميز بتأكيدا على توظيف التعلم من خلال السياق الحقيقي، والتركيز على أهمية البعد الاجتماعي في إحداث التعلم. والمدرسة البنائية لها أكثر من منظور في التعلم وهي بشكل عام تؤكد على أن الفرد يفسر المعلومات والعالم من حوله بناء على رؤيته الشخصية. (35, 2004, Anderson i

من مبادئ النظرية البنائية أن يكون الطالب هو محور عملية التعلم فالطلاب يشاركون في أنشطة تعاونية مع أعضاء فريقهم وكذلك مع المعلم الذي يقوم بدور الميسر والموجه لهم . (473-474, 2007, Mai Neo)

ثانيا: النظرية الاتصالية : وضع هذه النظرية العالمان سيمنز و دوينز ، وقد راعا وضعها بما يتوافق مع احتياجات القرن الحادي والعشرين ، وبذلك تأخذ في اعتبارها الاتجاهات الحديثة في التعلم واستخدام التكنولوجيات الحديثة والشبكات في الجمع بين العناصر ذات الصلة في كثير من من نظريات التعلم ، والتكنولوجيا لبناء نظرية قوية لمتعلم في العصر الرقمي .

وتتحدد مبادئ النظرية الاتصالية فيما يلي (Siemens, 2005)

- اكتساب المزيد من المعرفة أكثر أهمية مما هو معروف حالياً، فتعلم كيفية العثور على المعلومات أكثر أهمية من معرفة المعلومات.
- التعلم هو عملية الربط بين مصادر المعلومات المتخصصة، ويستطيع المتعلم تحسين عملية التعلم من خلال العمل عبر الشبكة.
- يحدث التعلم بطرق مختلفة، منها: المقررات ، والبريد الإلكتروني ، والمجتمعات ، والأحاديث ، والبحث على شبكة الانترنت ، وقوائم البريد الإلكتروني ، وقراءة المدونات ، فالمقررات ليست المصدر الرئيس لمتعلم.

#### أهمية القصة الإلكترونية المغناة:

- تسهم في تنمية المهارات الاجتماعية لذوى الاحتياجات الخاصة
  - تستخدم في إكساب ذوى الاحتياجات الخاصة بعض المفاهيم والمهارات التي يحتاجون لها ،
  - تسهم في تنمية التحصيل ودافعية الانجاز لتلاميذ المرحلة الابتدائية .
- وقد اكدت نتائج دراسة كل من الفريحان (٢٠١٤)؛ فاطمة ابو شوك (٢٠١٦) ، سمر محمد (٢٠١٧) على اهمية القصص الإلكترونية لذوى الاحتياجات الخاصة في تنمية المهارات الاجتماعية لديهم.

#### عناصر القصة الإلكترونية :

- أكدت كلا من نجوى بدوى (٢٠١٤)، براعم دحلان (٢٠١٦)، سارة زغلول (٢٠١٦)، أماني عيسى (٢٠١٧) ، وفاء مدنى (٢٠١٧)

أن هناك عدة عناصر فعالة وأساسية لا بد من توافرها في رواية القصة الالكترونية المغناة منها ما يلي :

١- **وجهة النظر** : لا بد وأن تحمل رواية القصص وجهات نظر مختلفة، ولا تقدم بطريقة .

٢- **المحتوى العاطفي** : يقصد بها المصادقية في أحداث القصة ، بحيث تجعل المتلقى يعتبر نفسه واحداً من شخصيات القصة ويعيش أحداثها ويتفاعل معها .

٣- **الصوت** : الصوت في القصص الرقمية يمثل صوت الرواي، والذي يقوم برواية القصة، ويمثل العصب الرئيس للرواية.

٤- **الموسيقى التصويرية** : للموسيقى التصويرية قوة كبيرة في استثارة المشاعر والاحاسيس ، فأحياناًالموسيقى البطيئة توحى بالحزن أو الخوف ، والموسيقى السريعة توحى بالحركة .

٥- **الإقتصاد** : الإقتصاد بشكل عام من أكبر المشكلات التي تواجه إنتاج رواية القصة الرقمية، حيث يسعى مُصممي رواية القصة إلى استخدام أكبر كم ممكن من الوسائط( الصور، الفيديو،الصوت )

٦- **السؤال الدرامي** : وهو السؤال الذي سيجاب عنه في نهاية القصة ، ويمكن تبسيط هذه النقطة في أنه يجب توفير حالة درامية في القصة منذ البداية مثل الخوف أو التوتر .

٧- **السرعة** : لا بد من وجود وتيرة واضحة في عرض رواية القصة الرقمية، حيث تعمل هذه التيرة على إنتقال الجمهور من حالة وجدانية إلى أخرى.

### أهمية توظيف القصة الإلكترونية للمعاقين عقلياً :

حدد كل من ( الغريب زاهر ، ٢٠٠١، ٤١ ) ، ( نجلاء محمد ، ٢٠٠٥ ) ؛  
( محمد الباتع ، ٢٠١٥، ص١٣٩ ) ؛ أهمية توظيف القصص الإلكترونية  
للمعاقين عقلياً كما يلي:

- إدخال مواد تعلم جديدة لمساعدة الطلاب .
- تقديم المحتوى بشكل مختلف .
- تكسب خبرات في مجال استخدام التكنولوجيا الرقمية .
- تنظم أفكار المتعلمين الفردية والجماعية .
- نشاط لغوي رائع يجذب عقل ووجدان الطفل
- تزيد من قدرة الاطفال المعاقين على تكوين الجمل للتعبير عن الأحداث  
وكلما كانت القصة بسيطة وسهلة للطفل أمكن إستثمارها في تنمية اللغة  
ببساطة.

### القصة الإلكترونية والمهارات اللغوية:

أشارت ايمان سمير مهران ٢٠٠٩ في دراستها على أن رواية القصة  
طريقة منفردة التأثير على الطفل حيث أنه يستمتع لها وهو في غاية السعادة  
مما يزيد من فترة انتباهه لها ويحسن من قدرته التفاعلية معها ، كذلك فان  
رواية القصص تزيد الطفل بكلمات جديدة ويمكن أن تقوم بدور كبير في  
تنمية مهارات الطفل اللغوية وفي مقدمتها مهارات الاستماع والتحدث وذلك  
من خلال قراءتها ومناقشتها و إتاحة الفرصة للاطفال لروايتها بأسلوبهم  
ولغتهم واعداد قصص من مصورات تمثل احداثا متتابعة بشكل منطقي ،

وتمثيل القصص والدراما باستخدام مسرح العرائس ، والمهم أن يسمع الطفل وعلى المعلمة اختيار القصص ذات السجع فى الكلمات بحيث يكون السرد موسيقيا وذلك يتيح للطفل تذوق اللغة .

### ثانياً " المهارات اللغوية "

تعد المهارة جانباً مهماً من جوانب التعلم ، وقد حظيت بالكثير من التعريفات التى اختلفت وتباينت من عالم الى آخر وفقاً للمدرسة الفكرية ، أو الاتجاه ، أو المجال الذى تعالج فيه ، فالمهارة تعرف بأنها : " قدرة من قدرات الانسان على القيام بعمل ما بسرعة ودقة مع الاتقان فى الاداء ، بالإضافة الى أنها أداء العمل فى وقت قصير ، وبدقة متناهية فهى قدرة فائقة يكتسبها الفرد من خلال تجاربه ودراسته وممارسته .

### تعريف المهارة اللغوية

المهارة اللغوية جزء أساسى وعامل هام فى دقة الاتصال وسرعته ، كما أن اختيار كلمة فن تدل على أن الفرد حين يستخدم لغته يبتكر فيها ويبدع ، حيث أن الأفكار تنقل عن طريق فنون اللغة ، واللغة هى أهم مكون لتواصل البشرية وهى نشاط عضوى إرادى مرتبط باليد أو اللسان أو العين أو الأذن وقد أشار علماء اللغة الى أن فنون اللغة أربعة ، وتتمثل فى المهارات التالية : مهارات الاستماع ، مهارات التحدث ، مهارات القراءة ، مهارات الكتابة . (كلير مسعود ، ٢٠١٠ ، ص ٧٦ ، ص ٧٧ )

### أولاً : مهارة الاستماع

وهى مهارة يتواصل بها الطفل مع البيئة المحيطة به وهو لا يفهم معنى الأصوات الصادرة نحوه إلا من خلال الاستماع ، وهو محاولة تفسير



اللغة المنطوقة ( الحديث ) ولذلك يؤكد التربويون على أهمية تنمية مهارات الإستماع لدى الطفل لفهم العالم من حوله وما يقال له ، والإستماع هو وسيلة يتصل بها الإنسان في مراحل حياته الأولى بالآخرين وعن طريقها يكتسب المفردات ويتعلم أنماط الجمل والتراكيب ويتلقى الأفكار والمفاهيم ويكتسب أيضاً المهارات الأخرى للغة كلاماً وقراءة وكتابة ( أمانى على ، هالة أحمد ، ٢٠٠٦، ص١٤٣ )

#### مهارات الإستماع قسمت مهارات الإستماع الى الآتى:

- الانتباه لمدة طويلة ويكون ذلك بتركيز الانتباه مع المتكلم ، ادراك الافكار الاساسية والفرعية للنص المسموع وتلك المهارة من مهارات الفهم فعلى المستمع أن يعرف الافكار الاساسية للموضوع المسموع ، التمييز بين الكلمات المسموعه، التذكر المباشر للمسموع، ربط الصوت بالصورة المعبرة عنه. (طارق عامر ، ٢٠١٥، ص٣١٣، ٣١٢)
- أن يستمع للتفاصيل ، يتذكر تتابع التفاصيل ، يلخص فى عقله ما يقال ، يستخلص الاستنتاجات ، يميز الحقيقة من الخيال ، يستمع فى ضوء خبراته السابقة ، يستمع بتذوق وابتكار ، يستمع للأفكار الرئيسية . (حامد زهران وآخرون ، ٢٠٠٧، ص٢٨٦-٢٨٧)

#### تنمية مهارات الإستماع:

يمكن تنمية مهارات الإستماع من خلال التوجيهات اللفظية التي يستخدمها المعلم مع طلابه نحو: أرجو الإستماع، أرجو الإصغاء، أرجو عدم التحدث مع زميلك أثناء الإستماع ، و أن يكون المعلم قدوة لتلاميذه، وذلك بإستماعه إليهم وإصغائه ، التدرج في تدريبهم على مواقف الإستماع، وذلك

كأن يسألهم في البداية عن اسمهم وعن اليوم أو عن أشكال التحية أو التهنية في المناسبات وهو سرد قصة قصيرة سهلة واضحة المعاني والتعرف إلى مدى إدراكهم لها، قراءة خبر من جريدة أو مجلة على مسامعهم ثم مناقشتهم فيها بقصد اكتشاف مدى استيعابهم له، القيام بتمثيل بعض الأدوار لشخ صيات في القصة إذا كان المقروء. (البجة، 2001، ص36، 2000، ص38 )

كما ينبغي التدريب على الاستماع في كل فرصة ممكنة في دروس اللغة العربية ففي دروس القراءة يمكن أن يقرأ المدرس على التلاميذ قصة أعجبه أو موضوعاً شائناً جديداً أو جزءاً من موضوع في الكتاب المقروء أو في مجلة أو صحيفة أو كتاب، ففي حصة الإملاء يستمع التلاميذ للموضوع الذي يقرؤه المدرس. (الركابي، 2005، ص61 )

### ثانياً : مهارة التحدث :

تتعدد مهارات التعبير التحدث ، كما تتنوع تبعاً لعدة عوامل : منها جنس المتحدث ، وعمره الزمني ، ومستواه التعليمي ، وخبراته الثقافية ، ورصيده اللغوي ، وقرب الموضوع المتحدث فيه ، أو بعده عن مجال تخصصه ، ودافعية المتكلم كما يعتبر التحدث هو الفن الثاني من فنون اللغة الأربعة ، حيث يشير علماء اللغة الى أن الكلام هو اللغة فالتحدث مهارة لغوية تظهر مبكرة في حياة الطفل ولا تسبق إلا بالاستماع فقط . ذلك الذي من خلاله يعلم الكلام ، ولذا فهو نتيجة للاستماع وانعكاس له . وهو ترجمة اللسان عما تعلمه الإنسان عن طريق الاستماع والقراءة والكتابة ، وهو من العلامات المميزة للإنسان، فليس كل صوت كلام ، لأن الكلام هو اللفظ والإفادة ، والكلام من الأنشطة اللغوية التي يمارسها الصغير والكبير في حياته اليومية . (كلير مسعود ، ٢٠١٠ ، ص ٨٩-٩٥)

### مهارات التحدث تدريسها :

تتمثل مهارات التحدث في عدة مهارات تتمثل في الآتي :

- مهارة النطق دون إبدال أو حذف أو إضافة .
- مهارة إعطاء كل حرف حقه في النطق .
- مهارة إخراج الحروف من مخارجها الصحيحة .
- مهارة استعمال الكلمة في معناها الصحيح .
- مهارة استخدام المترادفات .
- مهارة استخدام المتضادات .
- مهارة تكوين الجمل تكويناً صحيحاً .
- مهارة استخدام جملة فعلية . (شيرين بغدادى ، ٢٠١٢، ص ١٥٩)
- قدرة المتحدث على عرض فكرته بطريقة مرتبة تنتقل من البسيط الى المركب وهذه المهارة تمكنه من إيصال ما يريد توصيله اليهم ، وتسلسل الافكار وترابطها بطريقة تجعل الموضوع متدرجاً في فهمه .
- الاقناع وقوة التأثير وهي مهارة تتعلق بعرض الافكار وتنسيقها وهي تساعد على تقريب وجهات النظر بين المتحدث والسامع بطريقة مؤثرة وخالية من التعصب ، وتتمثل أيضاً مهارات التحدث في طرح الاسئلة بسهولة وطلاقة الى جانب تمثيل الانفعالات المتضمنه في الكلام والقدرة على التنعيم . (طارق عامر ، ٢٠١٥، ص ٢٥٨-٢٥٩)

## المهارة اللغوية والمعاق عقلياً :

تتمثل المهارة اللغوية للطفل المعاق عقلياً بأنها قدرة الطفل المعاق عقلياً على التعبير عن نفسه وكيفية استخدامه اللغة في مواقف الحياة اليومية ، وتنوع حصيلته اللغوية ، والقدرة على التواصل اللفظي مع الاقران والمحيطين به ، بالاضافة الى استثارة مراكز الاستقبال السمعية والبصرية لديه وتهيؤه لتعلم القراءة والكتابة ، تنمية المهارات اللغوية محور أساسيا في مجال الاهتمام بفئة المعاقين عقلياً فاللغة تعتبر واحدة من نقاط الضعف الواضحة لديهم ؛ لأن الاطفال المعاقين عقلياً في الغالب تكون حصيلتهم اللغوية منخفضة عما يتوقع لعمرهم العقلي وتعتبر كل مهارة من المهارات اللغوية المتمثلة في الاستماع - التحدث - القراءة - الكتابة ضرورية كي يكون المعاق عقلياً أفضل وضعاً ولكي يستمر النمو اللغوي لديه ولذا فاللغة هي تداخل هذه المهارات لتكون معنى لعمليات التواصل ، وتداخل هذه المهارات في مواقف طبيعية سوف يزداد الطفل المعاق عقلياً بفائدة أكبر .  
(سليمان عبد الواحد ، ٢٠١٠، ص٢٢٣)

### ثالثاً: "الاعاقة العقلية "

الاعاقة العقلية حالة تشير الى جوانب قصور دال أو ملحوظ في الاداء الوظيفي الحالى للفرد ويتمثل في الاداء العقلي المنخفض عن المتوسط العام بدرجة جوهرية مصحوباً بنقص في المهارات التوافقية أو خلل في السلوك التكيفي يوجد متلازماً مع قصور في مجالين أو أكثر من مجالات المهارات التكيفية التالية : الاتصال ، والعناية بالنفس ، والمهارات الاجتماعية ، والاداء الاكاديمي ، والافادة من المجتمع ، والمهارات العلمية ،

وقضاء وقت الفراغ ، والعمل ، والمعيشة الاستقلالية .. وتظهر الإعاقة العقلية . (حسن الباتع ، اسراء رأفت ، ٢٠١٤ ، ص ٣٨)

### خصائص الأطفال المعاقون عقلياً :

هناك مجموعة من الخصائص التي تميز الطفل المعاق عقلياً على الوجه التالي :

### الخصائص العقلية :

تتلخص الخصائص العقلية للمعاقين عقلياً بوجه عام في تأخر النمو العقلي وتدنى نسبة الذكاء بحيث تقل عن ٧٠ درجة ، وكذلك فيما يتعلق بالعمليات العقلية الأخرى مثل ضعف الذاكرة والانتباه والادراك والتخيل والتفكير والقدرة على التركيز وتكون نتيجة ذلك ضعفاً في التحصيل ونقصاً في المعلومات والخبرة . ( محمد الإمام ، ٢٠١٠ ، ص ١٤٥ )

إضافة الى أنه قد يحدث لذوى الإعاقة العقلية نوع من اضطراب في القدرات العقلية المعرفية حيث يعجز فيها المخ عن تحليل الواقع بصورة صحيحة فيعجز عن تنظيم الأحداث بطريقة ملائمة . (هويدة حنفي ، ولاء ربيع ، ٢٠١١ ، ص ٢٠٢ )

### الخصائص اللغوية:

تعتبر الخصائص اللغوية والمشكلات المرتبطة بها مظهراً مميزاً للإعاقة العقلية ، وعلى ذلك فنجد أن مستوى الأداء اللغوي لديهم أقل بكثير من الأداء اللغوي للأطفال العاديين ممن هم في مثل عمرهم الزمني . ( ماجدة السيد ، ٢٠١٠ ، ص ١٥٤ )

حيث أنهم يعانون بصفة عامة من تأخر في النمو اللغوي حيث أن المعاق عقلياً يكون لديه قصور واضح في استخدام اللغة والكلام فنجد أن اخراج الاصوات ونطق الكلام واستخدام الجمل والتعبير اللفظي تظهر عندهم في عمر متأخر ومستوى نضج أقل من العاديين . (سمية جميل ، ٢٠١٢، ص ٣٤)

ولذلك فإن السلوك اللغوي ينمو ويتطور وفقاً لقدرات الفرد المعرفية ، لذلك فإن ذوي الاعاقات العقلية ستكون لديهم مشكلات لغوية بسبب ضعف قدرتهم على الاستيعاب ، وتشتت الإنتباه ومشكلات الذاكرة ، وصعوبة استقبال المعلومات ، وضعف التمييز بين المتشابهات ، والمخترقات من المثريات . وبناء على ذلك ستتأثر عملية قيامهم بالمهام المطلوب منهم القيام بها ، انهم يعانون من مشكلات كالتهجئة ، ومشكلات اللغة التعبيرية ، وفقر قاموسهم اللغوي ، وإساءة استخدام القواعد اللغوية ، ويتصف سلوكهم اللغوي بأنه في حالة شديدي الاعاقة يعيق نموهم الكلامي واللغوي ومرتبطة به ، حيث أن جميع فئات التخلف العقلي تتصف بالمشكلات اللغوية ، كما أن لغتهم لغة بدائية بسبب فقر نموهم المعرفي ، ومستوى أدائهم اللغوي أقل من مستوى الأطفال العاديين ، كما أنهم يتصفون ببطء شديد في اكتساب اللغة . (سعيد العزة ، ٢٠٠٩ ، ص ٧٠)

وتتمثل معظم مشكلات اللغة للمعاقين عقلياً في مشكلات الكلام ، وصعوبة تشكيل الأصوات ، أو في الأخطاء النطقية ، أو في مظاهر السرعة الزائدة في الكلام أو ظهور وقفات أثناء الكلام ، أو الأصوات غير المسموعة ، قلة المحصول اللغوي لدى المعاقين عقلياً مقارنة مع نظرائهم من الأطفال العاديين عمرياً كما وكيفاً . وعادة تكون الجمل قصيرة ومستواها النحوي أقل

مما هو متوقع في السن التي يكون فيها المعاق عقلياً ، كما أنهم لا يستخدمون اللغة بفاعلية في توجيه سلوكهم أو في التعلم أو تثبت خبره مثلما يستخدمها الأطفال العاديون . ( ماجدة عبيد ، ٢٠١٠ ، ص ١٥٥ )  
وتمثل المهارة اللغوية عامل جوهري في نمو التفكير لأنها تساعد الطفل على التفاعل والتواصل مع الغير ، وعلى نقل أفكاره من حوله كما تزيد من قدرته على الاستطلاع والاستفسار والكلام . ( محمد صالح ، ٢٠١٠ ، ص ١٤٦ )

و يمكن تنمية المهارات اللغوية لدى الأطفال ذوي الإعاقة العقلية البسيطة من خلال البرامج التربوية المختلفة ، مثل استخدام برامج الكمبيوتر ، و توظيف مسرح المناهج في تنمية بعض المهارات اللغوية لدى هم اضافة الى إمكانية تحسين المهارات اللغوية لديهم إذا ما أحسنا اختيار البرامج المناسبة ، وإذا كان التدخل معهم مبكراً بما يكفي للاستفادة من تلك البرامج . ( أحمد المولى ، ٢٠٠٩ : ٣٠-٣١ )

### إجراءات البحث :

تقدم الباحثة في هذا الجزء وصفاً شاملاً لتجربة البحث وذلك بتحديد الاجراءات التي اتبعت قبل تطبيقه ، والاجراءات التي اتبعت أثناء التطبيق وبعده .

### أولاً: إعداد قائمة المهارات اللغوية

في ضوء هدف البحث الحالي وهو تنمية المهارات اللغوية للمعاقين عقلياً القابلين للتعلم ، تطلب البحث الحالي إعداد قائمة المهارات اللغوية تم تصميم القائمة وفقاً للخطوات التالي

### هدف القائمة

وهدفت القائمة الى قياس كل من مهارات الاستماع والتحدث لدى التلاميذ المعاقين عقليا

- أعدت الباحثة قائمة المهارات اللغوية وذلك بهدف التعرف على أهم المهارات اللغوية المراد تنميتها للطلاب المعاقين عقليا تضمنت على مهارتين اساسيتين هما الاستماع والتحدث، وتضمنت على ٢٤ مهارة فرعية، تم عرض القائمة على مجموعة من المحكمين وقد تم الموافقة على كل بنود القائمة.

وقد تم الرجوع الى كل من (هديل محمد ، ٢٠١٥)، (حامد زهران ، ٢٠٠٥)، (محمد سلمان وآخرون ، ٢٠١١)، (السعدية مكاحلى ، ٢٠١٥) فى إعداد قائمة مهارات الاستماع والتحدث للاطفال المعاقين عقليا القابلين للتعلم.

### صدق القائمة:

قد تم عرض قائمة مهارات الاستماع والتحدث على ٥ من المحكمين المتخصصين فى التربية الخاصة وكانت نسبة الإتفاق 96%

### ثبات القائمة:

تم حساب ثبات القائمة بنسبة ٩٣% باستخدام التجزئة النصفية باستخدام ألفا كرونباخ

ثانياً : بناء مادة المعالجة التجريبية للبحث :

أهداف القصة الإلكترونية المغناة:



تهدف هذه القصة الإلكترونية الى تنمية التلاميذ المعاقين عقلياً القابلين للتعلم من سن ٩-١٢ سنوات المهارات اللغوية (مهاراة الاستماع ، مهارة التحدث).

**تحديد عناصر المحتوى التعليمى وتقسيمها .**

**محتوى القصص الإلكترونية :**

تم اختيار مجموعة من قصص الأطفال الإلكترونية المغناة وكان يبلغ عددها حوالى ٣٥ قصة الكترونية مغناه وتم عرضها على مجموعة من الأساتذة المحكمين فى مجال تكنولوجيا التعليم والتربية الخاصة وتم اختيار ٢٣ قصة ووفقاً لاقتراحاتهم وأرائهم التى تمت وفقاً للآتى :

- خصائص التلاميذ المعاقين عقلياً (٩-١٢) سنوات .
  - المهارات اللغوية (مهارة الاستماع - مهارة التحدث).
- وتم مراعاة النواحي التالية فى اختيار القصص الإلكترونية :

- ان تكون القصة بسيطة فى محتواها
- الجذب والتشويق داخل القصص (الحركة ، سلامة الصوت ، الرسوم المتحركة ، وضوح الألوان )

**تحديد الوسائل التعليمية :**

قامت الباحثة بإعداد عدد من الانشطة التعليمية للقصة الإلكترونية فهناك قصص كان يتبعها نشاط باوربوينت تم اعداده بأن يقوم التلميذ بالتخطى من شاشة لآخرى لاسترجاع أحداث القصة .

وهناك بعض الانشطة بعمل بازل ورقى يقوم الطالب بتجميع الصورة الموجودة بداخل القصة ويعبر عما تحويه وأيضاً أنشطة تلوين

وذلك بقيام الباحثة بطبع صورة من صور القصة ويقوم كل تلميذ بتلوينها وذلك لتشجيعه على التعبير عن حدث من أحداث القصة .

#### إعداد البرنامج :

يهدف برنامج القصة الالكترونية الى تنمية بعض المهارات اللغوية للتلاميذ المعاقين عقلياً القابلين للتعلم وتتضح في كلا من مهارات (الاستماع - التحدث ) بإستخدام القصص الالكترونية .

#### مصادر البرنامج :

#### محتوى برنامج القصص الإلكترونية :

يحتوى البرنامج على مجموعة من قصص الأطفال الالكترونية التى تحتوى مضمونها على بعض المهارات اللغوية التى تم تحديدها .

أولاً : تم اختيار مجموعة من قصص الاطفال التى بلغت عددها ٣٠ قصة الكترونية مغناة و ٣٠ قصة الكترونية غير مغناة وقد روعى فى اختيارها أن تكون سهلة وواضحة ومعبرة بحيث تتناسب مع اللغة التى يفهمها الأطفال المعاقين عقلياً .

ثانياً : تم عرض القصص على بعض الاساتذة المتخصصين فى مجال الاعاقة ومجال تكنولوجيا التعليم حول مناسبة القصص التى تم اختيارها لبرنامج الدراسة وبالتالي أصبحت القصص التى تم اختيارها ٢٣ قصة مغناة و ٢٣ قصة غير مغناة) وقد تم مراعاة التدرج فى مضمون القصة من البسيطة الى الاكثر تعقيداً من حيث اللغة ومن قصيرة العبارات الى الاطول عبارة .

#### تطبيق البرنامج :

١- تم إعداد الموفقات اللازمة للدخول للمدرسة

٢- تم إختيار عينة البحث وهم مجموعة التلاميذ المعاقين عقلياً القابلين للتعلم الذين تتراوح نسبة ذكائهم بين (٥٠-٧٠) درجة وأعمارهم الزمنية من (٩-١٢) سنة

٣- تطبيق قائمة مهارات الاستماع والتحدث على هؤلاء الاطفال المعاقين عقلياً قبل البرنامج .

٤- تم تطبيق البرنامج في ٧ ورش تضمنت كل ورشة (١-٣) قصة زمن الورشة تتراوح ما بين ٤٥-٦٠ دقيقة وقد تم استخدام التعزيز المعنوي لتشجيع الاطفال على الاستماع والتحدث والتعبير عن أحداث القصة وذلك من خلال التسجيل الصوتي لكل طفل وعرض أحداث القصة على الكمبيوتر بحيث يقوم كل طفل بالسير مع أحداث القصة بنفسه مع امكانية التعبير عن الاحداث الموجودة بالقصة .

ثالثاً: تطبيق قائمة مهارات الاستماع والتحدث بعد البرنامج .

وفيما يلي ورش برنامج القصة الالكترونية :

#### جدول (٢) يوضح الورشة الاولى والثانية

رقم الورشة	الورشة الاولى	الورشة الثانية
القصة المستخدمة	قصة الفواكه	قصة ألوان
الهدف	أن يتعرف الطفل على شخصيات القصة . أن يظهر الطفل اهتمامه بموضوع القصة	أن يميز الطفل بين الالوان أن يتابع ينتقل بين أحداث القصة
النشاط	باوربوينت	باوربوينت

<p>عرض القصة داخل معمل الوسائط المتعددة على جهاز العرض العلوى</p>	<p>قامت الباحثة بعرض القصة على التلاميذ بعد حكيها ثم طلبت منهم التعبير عن أحداثها .</p>	<p>الاجراءات</p>
<p>قيام الباحثة بالإشارة على الصورة ويقوم الطفل بمحاولة التعبير عما تحتويه</p> 	<p>تطلب الباحثة من التلاميذ التعبير عن احداث القصة</p> 	<p>التقويم</p>

جدول (٣) يوضح الورشة الثالثة والرابعة

الورشة الرابعة	الورشة الثالثة	رقم الورشة
<p>أرنوب والتفاح جحا فى حديقة الحيوان قصة ذهب الليل</p>	<p>قصة الفصول الأربعة قصة الراعى الكذاب قصة الأشكال مغناة</p>	<p>القصة المستخدمة</p>
<p>أن يعبر الطفل عن محتوى الصورة المعروضة -أن يسترجع الطفل أحداث القصة</p>	<p>أن يربط الطفل بين الصوت والصورة الدالة عليها يظهر الطفل الاستمتاع والتذوق لما يستمع</p>	<p>الهدف</p>
<p>استرجاع احداث القصة وذلك بقيام الطالب باسترجاع الاحداث بنفسه</p>	<p>باورينت ارتجال الحوار تمثيل درامى</p>	<p>النشاط</p>

عرض القصة داخل غرفة الصف على جهاز اللاب توب	عرض القصة داخل غرفة الصف على جهاز اللاب توب	الإجراءات
تقوم الباحثة بجعل الطفل يسترجع أحداث القصة بنفسه من خلال التفاعل ببرنامج العرض التقديمي وذلك لتشجيعه على التعبير عن القصة	تطلب الباحثة من الطفل تمثيل لأحداث القصة. تسأل الباحثة الطفل عما يوجد بداخل الصورة .	التقويم

#### خامساً:مرحلة التقويم :

##### التقويم القبلي :

تم عرض قصة من القصص المختارة وتم تحديد المهارات اللغوية  
لكل تلميذ على حده

##### التقويم البعدى :

بعد نهاية سماع التلميذ للقصص تم عرض عليه نفس القصة التي تم  
عرضها قبلياً وذلك للتأكد من مدى اجتيازه لمرحلة سماعه للقصص المغناة .

##### نتائج البحث:

- أولاً: نتائج الفرض الاول.
- ثانياً: نتائج الفرض الثانى

**أولاً: نتائج الفرض الاول :** يوجد فرق دال إحصائياً بين متوسطى درجات التلاميذ المعاقين عقلياً فى المجموعة التجريبية التى تعلمت من خلال القصص الالكترونية المغناة فى التطبيقين القبلى والبعدى على قائمة المهارات اللغوية وذلك بالنسبة لمهارة الاستماع وذلك لصالح التطبيق البعدى .

جدول ( ٤ ) يوضح الفروق بين التلاميذ المعاقين عقلياً قبل وبعد القصص الالكترونية المغناة فى تنمية الاستماع .

المجموعات	العدد	المتوسط	الانحراف المعيارى	معامل الخطأ	قيمة ت	درجة الحرية	الدلالة	Wilcoxon W	الدلالة
مهارة الاستماع	١٠	٢٢	٣,٨٣	١,٢١	١٢,٢٨	٩	٠,٠٠٠	٢,٨٠٩	٠,٠٠٥
قبلى									
قصص الكترونية مغناة	١٠	٣٥,٤	٣,٥٠	١,١١					
بعدى									

يتضح من جدول ( ٤ ) والخاص بدرجات التلاميذ فى التطبيقين القبلى والبعدى على مقياس المهارات اللغوية وذلك بالنسبة لمهارة الاستماع للمجموعة التجريبية الثانية بإستخدام إختبار "ت" T TEST ، إختبار ويلكوسون W Wilcoxon Test يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠,٠٥) بين متوسطى درجات التلاميذ فى المجموعة التجريبية الثانية فى التطبيقين القبلى والبعدى فى درجات مهارة الاستماع من مقياس المهارات اللغوية لصالح التطبيق البعدى .

#### ثانياً: نتائج الفرض الثانى :

يوجد فرق دال إحصائياً بين متوسطى درجات التلاميذ المعاقين عقلياً فى المجموعة التجريبية التى تعلمت من خلال القصص الالكترونية المغناة فى التطبيقين القبلى والبعدى على قائمة المهارات اللغوية وذلك بالنسبة لمهارة التحدث وذلك لصالح القصص المغناة

وفيما يلي جدول ( ٥ ) يوضح الفروق بين التلاميذ المعاقين عقلياً قبل  
وبعد القصص الإلكترونية المغناة في تنمية التحدث .

المجموعات	العدد	المتوسط	الانحراف المعياري	معامل الخطأ	قيمة ت	درجة الحرية	الدلالة	Wilcoxon W	الدلالة
مهاره التحدث قصص البكترونيه مغناه	١٠	٢٠	٤,٢٢	١,٣٣	٣,٩٧	٩	٠,٠٠٣	٢,٦٧٣	٠,٠٠٨
قبلى	١٠	٣٤,٦٠	٢,٤١	٠,٧٦					
بعدي	١٠								

يتضح من جدول ( ٥ ) والخاص بدرجات التلاميذ فى التطبيقين  
القبلى والبعدي على مقياس المهارات اللغوية وذلك بالنسبة لمهارة التحدث  
للمجموعة التجريبية باستخدام إختبار "ت" T TEST ، إختبار ويلكوكسون  
Wilcoxon Test W يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوى دلالة (٠,٠٥)  
بين متوسطى درجات التلاميذ فى المجموعة التجريبية فى التطبيقين القبلى  
والبعدي فى درجات مهارة التحدث من مقياس المهارات اللغوية لصالح  
القصص المغناة .

### مناقشة النتائج :

- لا يوجد فرق ذو دلالة إحصائية عند مستوي  $\geq 0,05$  بين متوسطى  
درجات طلاب المجموعتين التجريبيتين فى مقياس تقدير المهارات  
اللغوية يرجع للتأثير الأساسى للقصص الإلكترونية .

وباستقراء النتائج فى جدول ( ٤ ) فى السطر الأول، يتضح أنه لا يوجد  
فرق دال إحصائياً بين متوسطى درجات التحصيل فى مهارة الاستماع نتيجة  
الاختلاف فى القصص الإلكترونية. وبالتالي يتم قبول الفرض ، أى أنه يوجد  
فرق ذو دلالة إحصائية عند مستوي  $\geq 0,05$  بين متوسطى درجات طلاب

المجموعتين التجريبيتين على تحصيل مقياس تقدير المهارات اللغوية يرجع للتأثير الأساسي للقصص الالكترونية فى تنمية المهارات اللغوية .

### ترجع الباحثة هذه النتيجة للأسباب الآتية.

- أتاح التصميم التعليمي المقترح الفرصة في تلبية احتياجات المعاقين عقلياً وعالجة مشكلة الفروق الفردية بينهما ،لأنه يُقدم وفقاً لاحتياجات التلاميذ .
- ساعد استخدام القصص الالكترونية الجاهزة في تحقيق نتيجة تأثير إيجابي على تنمية المهارات اللغوية للمعاقين عقلياً القابلين للتعلم كانت بمثابة وسيلة تعليمية متعددة الوسائط بين المعاق عقلياً والمعلم ،وساهمت بشكل كبير في تحقيق الحاجات الفردية للمعاق عقلياً والمطلوبة لاشباع حاجاته التعليمية الفردية
- كما أن القصص الالكترونية كانت بمثابة مستحدث تكنولوجيا على أعلى جودة يتناسب مع جميع التلاميذ وكل الاعمار .
- كما أن القصص الالكترونية تساهم فى تنمية المهارات المختلفة والقيم الخلقية والاجتماعية وتنمية كلا من مهارة الاستماع والتحدث وهذا ما يسعى اليه البحث
- تتفق هذه النتيجة مع دراسة (هديل عرينان ٢٠١٥) حيث أشارت نتائج هذه الى أن القصص الالكترونية تسهم فى تنمية المهارات اللغوية للاطفال .
- لا يوجد فرق ذو دلالة إحصائية عند مستوي  $\geq 0.05$  بين متوسطى درجات طلاب المجموعتين التجريبيتين فى مقياس تقدير المهارات اللغوية يرجع للتأثير الأساسي للقصص الالكترونية على مهارة التحدث للمعاقين عقلياً القابلين للتعلم.



بإستقراء النتائج فى جدول (٥) ، يتضح لا يوجد فرق دال إحصائياً بين متوسطي درجات تحصيل التلاميذ المعاقين عقلياً لمقياس تقدير المهارات اللغوية للقصص الإلكترونية على تنمية مهارة التحدث للمعاقين عقلياً وبالتالي يتم قبول الفرض أى أنه لا يوجد فرق ذو دلالة إحصائية عند مستوي  $\geq 0,05$  بين متوسطى درجات طلاب المجموعتين التجريبيتين فى مقياس تقدير المهارات اللغوية للقصص الإلكترونية على تنمية مهارة التحدث للمعاقين عقلياً وتتفق مع دراسة هديل العرينان (٢٠١٥) التي أثبتت أنه لا توجد فروق بين المجموعتين فى تنمية مهارة التحدث .

#### ترجع الباحثة هذه النتيجة للأسباب الآتية.

- أتاح التصميم التعليمي المقترح تحليل المهام والمحتوى التعليمي وتحليل المهام المطلوبة بالتفاصيل والذي أدى إلى تنمية كلا من مهارات الاستماع والتحدث للمعاقين عقلياً .
- تنظيم القصص من السهل الى الصعب أدى الي زيادة تحصيل التلاميذ المعاقين عقلياً .

#### توصيات الدراسة :

- فى ضوء نتائج الدراسة الحالية توصى الباحثة بضرورة :
- الاستفادة من القصص الإلكترونية المغناة لتنمية المهارات الاجتماعية للطفل المعاق عقلياً
  - توظيف القصص الإلكترونية المغناة فى العملية التعليمية لما لها من أهمية فى إشراك جميع الحواس واستثارة دافعية الطلاب ودمجهم فى جو من المتعة والتشويق ، بالإضافة الى أنها تساعد فى تيسير عملية إيصال المعلومات وادراكها وسهولة استرجاعها

## مقترحات الدراسة :

فى ضوء نتائج الدراسة وتوصياتها يقترح الباحثون اجراء الدراسات والبحوث الاتية :

١- اجراء دراسات وبحوث شبيهة بالبحث الحالى فى صفوف ومراحل دراسية أخرى .

٢- إجراء دراسات وبحوث شبيهة بالبحث الحالى باستخدام أشكال أخرى للقصص الالكترونية المغناة.

## قائمة المراجع

- أمانى عبد الفتاح على ، هالة فاروق أحمد (٢٠٠٦) : تنمية المفاهيم والمهارات اللغوية وطرق تدريسها لطفل ما قبل المدرسة ( مهارات الحديث والطلاقة والاستماع ، القاهرة ، دار الفضيلة ، ط١ .
- إنشراح إبراهيم المشرفى : أدب الأطفال مدخل للتربية الابداعية ، الاسكندرية ، ٢٠١٢ ، مؤسسة حورس الدولية ، الطبعة الاولى .
- ايمان سمير مهران(٢٠٠٩) : دراسة أثر استخدام القصص الالكترونية فى تنمية بعض المفاهيم الاجتماعية لطفل ما قبل المدرسة
- الركابي، جودت " ( 2005 ) طرق تدريس اللغة العربي ة" ، ط1 ، دار الفكر المعاصر،بيروت، لبنان، دار الفكر، دمشق، سورية
- الغريب زاهر إسماعيل (٢٠٠١) : تكنولوجيا المعلومات وتحديث التعليم ، القاهرة ، عالم الكتب .
- البجة، عبد الفتاح " ( 2001 ) أساليب تدريس مهارات اللغة العربية وآدابه ا " ط1 ، دار الكتاب الجامعي، العين، الإمارات العربية المتحدة

- حامد عبد السلام زهران (٢٠٠٧) : المفاهيم اللغوية عند الأطفال (أسسها ، مهاراتها ، تدريسها ، تقويمها ) ، ، عمان ، دار المسيرة للنشر والتوزيع ، ط١ .
- حسن البائع ، اسراء رأفت (٢٠١٤) : تصميم الالعاب التعليمية للمعاقين عقلياً النظرية والتطبيق ، دار الجامعة الجديدة ، الاسكندرية ، ط١ .
- سليمان عبد الواحد (٢٠١٠) : سيكولوجية الاعاقة العقلية (رؤية فى اطار علم النفس الايجابى ) ، المكتبة المصرية للنشر والتوزيع ، المنصورة ، ط١ .
- سميرة طة جميل ٢٠١٢ : اللعب والتعلم لدى الاطفال المعاقين عقلياً فى ضوء الاتجاهات الحديثة ، دار المعرفة ، الاسكندرية ط١
- سعيد حسنى العزة (٢٠٠٩) : التربية الخاصة للاطفال ذوى الإحتياجات الخاصة ، عمان ، دار الثقافة للنشر والتوزيع ، ط١ ، ٢٤٣ ، ١
- شيرين عبد المعطى (٢٠١٢) : الموسيقى والمهارات اللغوية للطفل ، دار الكتب الوثائق القومية .
- طارق عبد الرؤوف عامر (٢٠١٥) : المهارات اللغوية عند الاطفال ، القاهرة ، دار الجوهرة للنشر والتوزيع ، ط١ .
- كلير أنور مسعود (٢٠١٠) : محاضرات فى المفاهيم اللغوية ، الجيزة ، دار طباعة للطباعة ، ط١ .
- محمد صالح الإمام ، ٢٠١٠ : الإعاقة العقلية ومهارات الحياة فى ضوء نظرية العقل ، عمان ، دار الثقافة للنشر والتوزيع ، ط١ .
- محمد سلمان ، وآخرون (٢٠١١) : الإستراتيجيات التربوية ومهارات الاتصال التربوى ، دار صفاء للنشر والتوزيع ، عمان ط١ .

- محمد سلمان وآخرون (٢٠١١) الاستراتيجيات التربوية ومهارات الاتصال التربوي ، عمان ، دار صفاء للنشر والتوزيع ، ط١.
- محمد صالح الإمام ، ٢٠١٠: الإعاقة العقلية ومهارات الحياة فى ضوء نظرية العقل ، عمان ، دار الثقافة للنشر والتوزيع ، ط١.
- ماجدة السيد عبيد (٢٠١٠): برامج التربية الخاصة ومناهجها وأساليب تدريسها ، عمان، دار صفاء للنشر والتوزيع .
- محمد صالح الإمام ، ٢٠١٠: الإعاقة العقلية ومهارات الحياة فى ضوء نظرية العقل ، عمان ، دار الثقافة للنشر والتوزيع ، ط١.
- محمد محمود مرسى ، وفاء محمد سلامه (٢٠٠٤) : القصص الإلكترونية المقدمة لأطفال ما قبل المدرسه ، المؤتمر الإقليمي الأول ٢٤-٢٥ يناير ( الطفل العربى فى ظل المتغيرات المعاصره ، القايره ، عالم الكتب ص ٤٦٧، ١٠٠.
- ولاء ربيع على ، هويده حنفى (٢٠١١) : الإعاقة الفكرية ، الرياض ، دار الزهراء ، ط١.
- رونالد ، تايلور ، وريتشارد ، ستيفن ، وبرايدي مايكل (٢٠١٠) : الإعاقة العقلية (الماضى ، الحاضر ، المستقبل ) ، عمان ، دار الفكر ناشرون ومموزعون .
- سمر سامح محمد (٢٠١٢). فاعلية بعض القصص التفاعلية المطورة في تنمية مهارات القراءة الالكترونية في اللغة العربية لتلاميذ الصف الخامس الابتدائي ، رسالة ماجستير ، المناهج وطرق التدريس ، كلية التربية ، جامعة حلوان .
- محمد الباتع محمد عبد العاطى (٢٠١٥) : مصادر التعلم الكلاسيكية والرقمية ، الاسكندرية ، المكتبة التربوية .

- أماني محمد عيسى (٢٠١٧). مهارات إنتاج القصة الرقمية التعليمية: وعلاقتها بتنمية مهارات حل المشكلات والاتجاه نحو تشاركتها إلكترونياً لدى طلاب تكنولوجيا التعليم، رسالة ماجستير، كلية التربية النوعية، جامعة المنيا.
- هديل محمد عبد الله العرينان (٢٠١٥) فاعلية استخدام القصة الإلكترونية في تنمية بعض المهارات اللغوية لدى طفل الروضة، رسالة ماجستير، كلية التربية، جامعة أم القرى.
- نجوى يحيى عبد الله بدوى (٢٠١٤) تأثير المداخل التفاعلية فى القصة الكمبيوترية التعليمية فى التحصيل المعرفى وتنمية مهارات التفكير الناقد لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية، رسالة ماجستير، كلية التربية، جامعة حلوان.
- وفاء مدنى (٢٠١٧) التفاعل بين الدعامات البنائية (الثابتة والمرنة) فى بيئات التعلم التشاركية والأسلوب المعرفى (المستقل والمعتمد) إدراكياً وأثره على تنمية مهارات إنتاج القصة الرقمية لدى طلاب قسم تكنولوجيا التعليم، رسالة ماجستير، كلية التربية النوعية، جامعة جنوب الوادى.
- سارة شاكر محمد زغلول (٢٠١٦) اختلاف مداخل تصميم القصة الرقمية وأثرها فى تنمية التحصيل والبيول لدى التلاميذ ذوى صعوبات تعلم الرياضيات بالمرحلة الابتدائية، رسالة ماجستير، كلية التربية النوعية، جامعة عين شمس.
- براعم عمر على دحلان (٢٠١٦) فاعلية توظيف القصص الرقمية فى تنمية مهارات حل المسائل اللفظية الرياضية لدى تلامذة الصف الثالث الأساس بغزة، رسالة ماجستير، كلية التربية، جامعة غزة.

المراجع الأجنبية :

- Robin, B. (2006). The Educational Uses of Digital Storytelling. In C. Crawford, R. Carlsen, K. McFerrin, J. Price, R. Weber & D. Willis (Eds.), **Proceedings of Society for Information Technology & Teacher Education International Conference 2006** (pp. 709-716). Chesapeake, VA: Association for the Advancement of Computing in Education (AACE). Retrieved October 3, 2015
- Mclellan & Hillary. (1992). Narrative and Episodic Story Structure in Interactive Stories *Association for Educational Communications and Technology* (Eric).
- Ohler, J. (2007). Telling your story: A handbook for putting the story into digital (and traditional) storytelling. Juneau, AK: Brinton Books.
- Gakhar & Sonia.(2007). The influence of a digital storytelling experience on pre-service teacher education students' attitudes and intentions. (2007). **Retrospective Theses and Dissertations**. Paper 15051.
- Ohler Jason(2006):the world of digital storytelling ,educatronal leadership ,educational leadership ,v63,n4,p44.47,dec2005-jan2006.
- Robin, B. (2006). The Educational Uses of Digital Storytelling. In C. Crawford, R. Carlsen, K. McFerrin, J. Price, R. Weber & D. Willis (Eds.), **Proceedings of Society for Information Technology & Teacher Education International Conference 2006** (pp. 709-716). Chesapeake, VA: Association for the Advancement of Computing in Education (AACE). Retrieved October 3, 2015